

Daniel Pereda Chaidez

📍 Culiacán, Sinaloa, Mexico ✉ danielpereda15@gmail.com ☎ 6673498664 📄 in/daniel-pereda-chaidez-1165a8276 🌐 daniel-pereda.dev

RESUMEN

Desarrollador de Software enfocado en la construcción de sistemas de backend seguros y automatizados, así como herramientas internas. Experiencia en el desarrollo de *pipelines* de análisis estático (SAST), orquestación híbrida de LLM (Local/Nube) y lógica basada en datos para aplicaciones industriales. Competente en Python, TypeScript y NestJS, con un fuerte énfasis en la calidad del código, la reducción de deuda técnica y el diseño de sistemas modulares. Capaz de entregar código reproducible y escalable dentro de flujos de trabajo de desarrollo modernos.

EXPERIENCIA

Desarrollador de Software

ZazPay

January 2026 - March 2026, Culiacan, Sinaloa

- **Sistema de Gestión de Supervisores/Promotores:** Arquitectura *full-stack* diseñada en NestJS y React. Implementación de RBAC (Control de Acceso Basado en Roles) mediante JWT para el blindaje de datos sensibles de personal. Desarrollo de un motor de programación asíncrona y paneles laterales basados en estado, eliminando la carga operativa de coordinación manual en equipos de campo.
- **Herramientas de ScriptCode / QCAalysis:** Construcción de un motor de orquestación interna para el **análisis estático de código** automatizado. Integración de reglas de *linting* personalizadas y rastreo de **deuda técnica**, logrando una reducción sistemática de errores lógicos en pre-producción y garantizando el cumplimiento del 100% de los estándares arquitectónicos internos.
- **Optimización de UI Logística:** Refactorización de interfaces logísticas modulares heredadas (*legacy*) hacia componentes reutilizables de alto rendimiento.

QA — Herramientas internas & Automatización (ZazPay)

ZazPay

March 2025 - December 2025, Culiacán, Sinaloa

- **Automatización de Backend en Python:** Ingeniería de herramientas de automatización para la validación de flujos de transacciones críticas y gestión de errores en **sistemas distribuidos**. Enfoque en la resiliencia y el manejo de excepciones en entornos de alta concurrencia.
- **Pipelines de Datos para Salud de Repositorios:** Diseño de tuberías de datos (*data pipelines*) para el análisis de integridad de repositorios a escala. Detección proactiva de anomalías y generación de reportes estructurados para la toma de decisiones en equipos de ingeniería.
- **Estabilización de Flujos de Pago:** Colaboración en el endurecimiento de flujos de pago mediante **depuración de trazas profundas** (*deep trace debugging*) y análisis forense de logs en entornos **Linux/Docker**.
- **Reproducibilidad y CI/CD:** Implementación de scripts de automatización para garantizar la paridad entre entornos locales y de CI/CD, eliminando la deriva de configuración y reduciendo drásticamente los tiempos de despliegue.

Coding Expert

Outlier

April 2025 - November 2025, Remote

- Ingeniería de herramientas de automatización de backend en Python para validar flujos de trabajo de transacciones críticas y el manejo de errores en sistemas distribuidos.
- Diseñé pipelines de datos para analizar la salud de repositorios a escala, detectando errores y generando reportes estructurados para equipos de ingeniería.
- Colaboré en la estabilización de flujos de pago mediante la realización de depuración de trazas profundas y análisis de logs en entornos Linux/Docker.
- Implementé scripts para asegurar la reproducibilidad en entornos locales y de CI/CD, reduciendo significativamente el tiempo de configuración.

Programador Web Junior

Faena Uniformes

August 2023 - August 2024

- Diseñé y desplegué funcionalidad de backend para un sistema transaccional usando PHP y SQL.
- Modelé y mantuve bases de datos relacionales para operaciones multisucursal.
- Mejoré el rendimiento del backend mediante la optimización de consultas y mejoras en la integridad de los datos.

PROYECTOS

EvaluaProf — Plataforma Académica Basada en Datos --- Python · React (TS) · Supabase · NLP · Procesamiento Distribuido

[evaluaprof-qcgd.vercel.app](#) · August 2025 - Present

- Ingeniería de *pipelines* de datos de backend (ETL) para ingerir, normalizar y validar fuentes de datos académicos externos.
- Implementación de técnicas de Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP) para agregar y resumir grandes volúmenes de texto generado por usuarios.
- Desarrollo de flujos de autenticación y gestión de estados de suscripción, asegurando transiciones de estado consistentes.
- **Tech Stack:** Python, Supabase, React (TS), Procesamiento Distribuido.

Traductor de Scraper de Light Novels — Pipeline de NLP Híbrido

Personal Project / Open Source · github.com/Dagel4k/scraper-novela · December 2025 - February 2026

- Arquitectura de una capa de orquestación de LLM híbrida, reduciendo costos operativos sin comprometer la precisión semántica.
- Desarrollo de un motor de ingesta de datos de alta concurrencia utilizando trabajadores asíncronos para extraer y normalizar conjuntos de datos de texto a gran escala de fuentes multilingües (EN/CN), asegurando el 100% de integridad de los datos durante el procesamiento de alto volumen.
- Implementación de un pipeline de post-procesamiento de NLP multietapa para traducción y formateo sensible al contexto, utilizando embeddings locales para mantener la consistencia en contenido de larga duración y reducir el consumo de tokens en modelos basados en la nube.

Sistema de Control de Riego Predictivo

Tecnológico Nacional de México (Campus Culiacán) · September 2025 - November 2025

- Ingeniería de un sistema de control industrial de ciclo cerrado utilizando modelos de regresión de Machine Learning para predecir los requerimientos de humedad del suelo, optimizando la asignación de recursos hídricos en un 25% estimado en comparación con los sistemas tradicionales basados en temporizadores.
- Arquitectura de un pipeline de telemetría IoT en tiempo real para la ingesta de datos de sensores y control determinista de actuadores, asegurando una latencia de respuesta de menos de un segundo en la interfaz hardware-software.
- Validación del rendimiento del sistema en FEMECI Sinaloa 2025 (categoría de Ciencias Básicas), demostrando precisión algorítmica y obteniendo reconocimiento por la escalabilidad técnica en entornos agrícolas.

EDUCACION

Ingeniería en Sistemas Computacionales (en curso)

Tecnológico Nacional de México Campus Culiacán · Culiacán, Sinaloa · 2024 - 2029

- Actualmente en cuarto semestre.

Técnico en Programación

CBTis No. 224 · Culiacán, Sinaloa · 2024

- Programa de formación dual con experiencia práctica directa.

HABILIDADES

Lenguajes

Python, JavaScript/Node.js, TypeScript, Go (basic), Bash, SQL.

Sistemas & Infraestructura

Linux · Docker · Kubernetes (basic) · CI/CD (GitHub Actions)

Backend & Herramientas

REST APIs · Data pipelines · Logging & debugging · Git · Machine Learning · IoT

QA & Fiabilidad

Pytest · Validación de API · Pruebas de regresión · Análisis Estático (SAST)

Frontend

React / Vite · TypeScript · JavaScript · Tailwind CSS · HTML/CSS · Ionic

Idiomas

Español (nativo) · Inglés (competencia profesional operativa – B2)
